

Documentation de la libProgressBar 1.1

Crée par Aurel2108

Void initProgressBar(id, genre, sens, longueur, hauteur, couleur, col2)

Initialise la barre de progression.

id (Number / String) : id de la barre de progression

genre (Number) : genre de la barre (1 = pourcentage, 2 = pixels)

sens (Number) : sens de la barre (1 = gauche → droite, 2 = droite → gauche, 3 = haut → bas, 4 = bas → haut)

longueur (Number) : longueur de la barre en pixels

hauteur (Number) : hauteur de la barre en pixels

couleur (Color) : couleur de fond de la barre

col2 (Color) : couleur de la barre

Renvoie true si tout vas bien ou sinon renvoie le nom de la variable qui pose erreur.

Void drawProgressBar(id, écran, x, y, valeur)

Affiche la barre de progression.

id (Number / String) : id de la barre de progression

écran (Constant) : écran sur lequel afficher la barre (SCREEN_UP ou SCREEN_DOWN)

x (Number) : abscisse de l'écran

y (Number) : ordonnée de l'écran

valeur (Number) : valeur de la barre (en pourcentages ou pixels)

Renvoie true si tout vas bien ou renvoie false si l'id n'existe pas.

Void delProgressBar(id)

Supprime la barre de progression.

id (Number / String) : id de la barre de progression

Renvoie true si tout vas bien ou renvoie false si l'id n'existe pas.